

LLAMASTERS

VÉDD MEG ŐKET BÁRMI ÁRON!

JÁTÉKSZABÁLYZAT



ÜDVÖZLÜNK A LÁMÁK
IZGALMAS ÉS SZÓRAKOZTATÓ
VILÁGÁBAN!



HA JOBBAN SZERETED
A VIDEÓS BEMUTATÓKAT,

akkor gyere az oldalunkra,
és tanuld meg pár perc alatt,
hogyan lehetsz Láma Mester!



ÚTMUTATÓ

Színek segítségével segítünk eligazodni a játék-szabályzatban, hogy minél gyorsabban megtaláld azt, amit keresel.

	ELŐKÉSZÜLETEK	5
	ALAPSZÁBÁLYOK	8
	KITERJESZTETT VALÓSÁG	14
	JÁTÉKMÓDOK	16
	ISMERKEDJ MEG A LAPOKKAL	19
	MÁGIKUS LAPOK	24

Ebben a játékban csak egy Királyod vagy Királynőd van, véd meg bármi áron! Más játékosok ellophatják tőled, eldobathatják veled, a lámák legnagyobb ellensége a Gyilkos Lajhár le is vadászhatja, de akár három Buddha Láma is elég ahhoz, hogy a Királyságot megdöntsék.

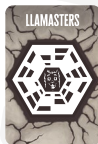
HOGYAN LEHETSZ LÁMA MESTER?

Úgy, hogy a Te Királyod vagy Királynőd marad életben a legvégén vagy Te gyűjtöd össze leggyorsabban a 3db Buddha Lámát.

Ahhoz, hogy Te legyél a Láma Mester sok mindenre kell figyelned és fel kell vértézned magad mesteri képességekkel és tudással. Ebben a játékban fontos lesz a stratégiai gondolkodás, a mások szívatásának képessége, a csapatjáték, de ami a legfontosabb, hogy érezd jól magad, hiszen összességében véve ez egy rendkívül szórakoztató party játék, tele lámákkal.

Különböző játékmódok közül tudtok választani kezdéskor, illetve eldönthetitek, hogy akarjátok-e használni a telefonotokat játék közben a kiterjesztett valósághoz, ami egy új szintre emeli a játékelményt, vagy maradtok a klasszikus kivitelnél. Bármelyiket is választjátok, az önfeledt szórakozás garantált!

1. A dobozban külön találjátok a Mágikus lapokat és az Alap pakli lapjait.
2. Válogassátok ki az Alap pakliból a Királyokat, Királynőket, Láma Testőröket és Gyilkos Lajhárokat.



3. Válasszon mindenki egy Királyt vagy Királynőt. A megmaradt Királyokat és Királynőket rakjátok vissza a dobozba.
4. A Király/Királynő mellé osszatok ki mindenkinek még 5 db lapot az alap pakliból.
5. A játékosok számánál (2-5 fő) eggyel kevesebb Gyilkos Lajhárt, és a Gyilkos Lajhárok számával megegyező Láma Testőrt tegyetek a pakliba.
6. Húzzatok 2 db Mágikus lapot úgy, hogy ne lássátok a funkcióját és helyezték az asztalra magatok elé.

7. Az a játékos kezdi a kört, aki legelőször húz!

Miután megvan az első játékos, az óramutató járásának megfelelően folytassátok a kört.

A kezdő játékos már nem játszhat ki lapokat, mivel a húzás jelenti a saját körének a végét.

A következő játékos döntse el, hogy lapo(ka)t játszik ki vagy húz a pakliból. És így folytatódik a játék a továbbiakban.

Ha az applikációt használjátok, akkor a Királyok/ Királynők egy harcban összemérik a képességeiket és eldől, hogy ki kezdi a játékot.

8. A játék kezdete:

Mindenki kezében ott van a Király vagy Királynő és a másik 5 db lap. A 2 db Mágikus lap előtte az asztalon, a maradék pakli pedig középen helyezkedik el.



Alapszabályok minden játékmódra:

- ▶ Ha a játék elején Gyilkos Lajhárt osztott az osztó, akkor húzz helyette egy lapot a pakli tetejéről, a Gyilkos Lajhárt pedig keverd vissza a pakliba.
- ▶ Minden kör úgy kezdődik, hogy bármennyi lapot kijátszhatsz. Kijátszani egy lapot azt jelenti, hogy a kör közepére, a kijátszott lapok tetejére helyezed úgy, hogy mindenki lássa azt. Ezt követően végrehajtod/végrehajtatod a lap utasítását, ami a kártya alsó részén olvasható.
- ▶ Aköröd végét azzal jelzed, hogy felhúzol egy lapot, kivéve, ha egy lap másra nem utasít (pl. Bűzös Láma).
- ▶ Nem kötelező lapot kijátszani minden körben, de minden körben húznod kell, kivéve, ha másra utasít egy lap.
- ▶ A VIP Lámát és a No Problámát BÁRMIKOR játszhatod (nem csak a saját körödben).
- ▶ Minden körben egy lapot húzhatsz, kivéve, ha egy lap másra ad utasítást.
- ▶ A kezekben lévő lapok hátoldalát mindig látnia kell a játékosoknak a Buddha Lámák láthatósága miatt.

- ▶ Ha Gyilkos Lajhárt húzol, akkor azt meg kell mutatnod, nem szabad eltitkolnod!



Ha Gyilkos Lajhárt húztál ki a pakliból:

- ▶ ÉS van Láma Testöröd, akkor játszhatod a Gyilkos Lajhár ellen, hogy megvédd a Királyodat/Királynődet. Ebben az esetben helyezd vissza a Gyilkos Lajhárt a pakliba és keverd össze. A Láma Testört pedig helyezd a kijátszott lapok tetejére.
- ▶ ÉS nem rendelkezel Láma Testörrel, akkor EGYETLEN EGY alkalommal meg tudja magát védeni a Királyod/Királynőd. Ebben az esetben fordítsd meg a Királyt/Királynőt a kezekben, hogy mindenki lássa. Ezt követően pedig helyezd vissza a Gyilkos Lajhárt a pakliba és keverd össze.

- ▶ ÉS nem rendelkezel Láma Testőrrel, és már a Királyod/Királynőd is megvédte magát egyszer, akkor kiestél.

Ebben az esetben NE keverd vissza a Gyilkos Lajhárt a pakliba, csak dob be a többi ledobott lapok közé a kezekben lévő többi lappal együtt, KIVÉVE a Királyodat/Királynődet!

Azt tartsd magadnál, mert visszakerülhetsz a játékba!



- ▶ **Ha összegyűjtötted a 3 db Buddha Lámát, akkor nyertél.**

- ▶ Minden Mágikus lap hátulján megtalálod, hogy milyen gyűjthető lapok (fehér színnel és kulccsal jelölt lapok) szükségesek ahhoz, hogy aktiváld azokat. Ha megvannak a gyűjthető lapok, akkor dob el őket és fordítsd fel a Mágikus lapot. A Mágikus lapon található utasítást azonnal végre kell hajtaniod.

- ▶ Ha a játék közben elfogy a pakli, akkor keverjétek újra a kijátszott lapokat.

- ▶ Minden lap azonnal aktiválódik, amit kijátszol.

JÁTÉK VÉGE:

Ha kiestél a játékból, akkor a Királyodat vagy Királynődet helyezd le magad elé az asztalra és a többi lapot a Mágikus lapok kivételével dob be középre.

Fontos, hogy kiesés után még van lehetőség arra, hogy visszakerülj a játékba. Ehhez azt kell tenned, hogy elsőként csapj rá a „Csapd Le, Láma!” lapra. Hasznos, ha segítségül hívod a LLAMASTERS alkalmazást, amely megmutatja Neked mindig a pakli felső lapját, így nyomon tudod követni kinél és hol van a visszajutásodhoz szükséges lap.

A teljes játéknak akkor van vége, ha csak egy játékos maradt bent a Királyával/Királynőjével, vagy valaki összegyűjtötte a három Buddha Lámát.

A MESTER LÁMA TANÁCSAI

- ! Mindig figyelj a Buddha Lámára!
- ! Minél kevesebb lapod van, annál nagyobb az esély arra, hogy ellopják a Királyodat/ Királynődet és kiess a játékból.
- ! Minél jobban fogy a pakli, annál nagyobb az esély, hogy lecsap a Gyilkos Lajhár.
- ! Ha kiestél, használd az applikációt, hogy lásd kihez milyen lapok kerülnek!
- ! Figyelj a Mágikus lapokra, mert 180°-os fordulatot hozhatnak a játékba!
- ! Ne használj fel túl sok akció lapot, mert a Királyod/Királynőd veszélybe kerülhet.
- ! Ne tartogasd a lapokat, mert bármikor jöhet egy Lapcsere.
- ! Ne várj túl sokat az akció lapokkal, mert gyorsabban lecsap a Gyilkos Lajhár, mint gondolnád! :)



Ha nem tetszik az ellenfél játékmódja,
csak hagyd, lámák vagyunk, nem gépek!
Élvezzük a játék pillanatait!

Llamaste!

KITERJESZTETT VALÓSÁG



Használd az applikációt és kóstolj bele a kártyajátékok következő szintjébe! Az applikációnak köszönhetően egy teljesen új világgal egészül ki a Llamasters party játék.

Ha a játék elején úgy döntöttetek, hogy használjátok a Kiterjesztett Valóságot, akkor extra élmények és különleges funkciók lesznek elérhetőek a játékban, az alkalmazásnak köszönhetően. Hasznos, vicces és szórakoztató animációkat láthattok, ami valóban különlegessé teszi a játékot!

Ennek használatához elengedhetetlen, hogy letöltsétek a LLAMASTERS alkalmazást az **App Store**-ból vagy a **Google Play**-ből.

HOGYAN MŰKÖDIK?

A lapok hátlapján láttok egy szimbólumot. A játék közben ezeket a szimbólumokat tudjátok majd beolvasni a játékszabályban leírt feltételeknek megfelelően. Fontos, hogy tartsátok be a szabályokat, hogy valóban egy különleges élményben legyen részetek!

Mindenesetre töltsétek le már most az alkalmazást és majd eldöntitek, hogy használjátok-e vagy sem!



JÁTEKMÓDOK

Az alábbi játékmódok közül tudtok választani: Mindenki Mindenki ellen vagy Csapatjáték. Természetesen mindegyikben használhatjátok a Kiterjesztett Valóságot is, ha szeretnétek.

Azt javasoljuk, hogy ezzel a játékmóddal kezdjétek:

Először is töltsétek le az applikációt az App Store-ból vagy a Google Play áruházból, mert szükségetek lesz rá, ha valaki kiesik.

Az alapszabályok érvényesek. Mindenki mindenki ellen játszik. Ha kiestél a játékból, lépj be az alkalmazásba és aktiváld a „Spectator mode”-ot. Ezzel a funkcióval látod a lapokat. A Mágikus lapokat is megnézheted a „Magic Card mode” aktiválásával.

Keresd a „Csapd le, Láma!” lapot, mert ha „Csapd le, Láma!” lapot játszik ki valaki és Te csapsz rá legelőször, akkor vedd fel magad elől a Királyodat/Királynődet, mert visszakerültél a játékba. Csak akkor húzhatsz a pakliból, amikor a Te köröd jön. Bármennyiszer visszajöhetsz a játékba mindaddig, amíg Te csapsz rá először a „Csapd le, Láma!” lapra!

**Kipróbálnátok
más játékmódot is?**

MINDENKI MINDENKI ELLEN

Játékmódok kiterjesztett valóság nélkül:

Az alapszabályok érvényesek. Mindenki mindenki ellen játszik. Az a játékos nyer, aki a legtöbb marad játékban vagy aki a leghamarabb gyűjti össze a 3 db Buddha Lámát.

CSAPATJÁTÉK

(nem fontos, hogy párosan legyetek, kiállhattok ketten is három játékos ellen)

Játékmódok kiterjesztett valóság nélkül:

Az alapszabályok érvényesek. Csapat a csapat ellen játszik. Az a csapat nyer, akinek a játékosa marad bent a játékban legtöbb vagy aki a leghamarabb gyűjti össze a 3 db Buddha Lámát.

Játékmódok kiterjesztett valósággal (applikációval):

Az alapszabályok érvényesek. Csapat a csapat ellen játszik. Ha kiestél a játékból, akkor lépj be az alkalmazásba és aktiváld a „Spectator mode”-ot. Ezzel a funkcióval látod a lapokat. A Mágikus lapokat is megnézheted a „Magic Card mode” aktiválásával. Segíthetsz a bent lévő játékosoknak úgy, hogy csak hangokat adsz ki, így utalva a soron következő lapokra.

ISMERKEDJ MEG A LAPOKKAL

Minden lap alján megtalálod a lap funkcióját, a teljes leírását pedig itt olvashatod.

RENDSZER LAPOK

Király/Királynő Láma

- ▶ A játék elején választasz egy Királyt vagy Királynőt. Őt minden áron meg kell védened. Ha nem sikerül, akkor kiestél a játékból. Ha ellopják, akkor az azt jelenti, hogy vége a játéknak, DE a Királyodat/Királynődet nem kapja meg a másik játékos!
- ▶ A lapnak van egy különleges képessége: EGYETLEN EGY alkalommal meg tudja magát védeni a Gyilkos Lajhár ellen. Ha használod ezt a képességét, akkor meg kell fordítani a lapot a kezeden, hogy mindenki lássa és a játék végéig így marad, kivéve, ha egy Láma Testőrrel vissza nem fordítod. Ha kiesés után visszakérültél a játékba, akkor sem használhatod újra ezt a képességét.

Buddha Láma

A Buddha Láma hátlapja más, mint a többi lapé, így a játék során mindig látni fogod kinél járnak a Buddha Lámák.



Keresd a **„Csapd le, Láma!”** lapot, mert ha „Csapd le, Láma!” lapot játszik ki valaki és Te csapsz rá legelőször, akkor visszakerülsz a játékba. Vedd fel magad elől a Királyodat/Királynődet, de csak akkor húzhatsz a pakliból, ha a Te köröd jön.

Ha Te gyűjtöd össze először a három Buddha Lámát, akkor megnyerted a játékot.

Láma Testőr

- ▶ Egy alkalommal megvédi a Királyodat/Királynődet a pakliban rejtőzködő Gyilkos Lajhártól. Ha Gyilkos Lajhárt húztál és van ilyen lapod, akkor dobd el, a Gyilkos Lajhárt pedig keverd vissza a pakliba és folytatódik a játék.
- ▶ A Láma Testőr képes arra is, hogy ha a Királyod/Királynőd meg van fordítva a kezekben, akkor azt visszafordítsa. Ebben az esetben ki kell játszani a lapot és visszafordíthatod a Királyodat/Királynődet.

Gyilkos Lajhár

- ▶ Ha a pakliból kihúrod a Gyilkos Lajhárt, és nincs Láma Testőröd, és még nem védte meg magát a Királyod/Királynőd, akkor fordítsd meg a Királyodat/Királynődet, a Gyilkos Lajhárt pedig keverd vissza a pakliba.
- ▶ Ha a pakliból kihúrod a Gyilkos Lajhárt, és van Láma Testőröd, akkor dobd el, a Gyilkos Lajhárt pedig keverd vissza a pakliba, és folytatódik a játék.
- ▶ Ha a pakliból kihúrod a Gyilkos Lajhárt, és nincs Láma Testőröd, és a Királyod/Királynőd már megvédte magát egyszer, akkor a játékodnak vége, mert meghalt a Királyod/Királynőd.
- ▶ A Gyilkos Lajhár csak akkor nem kerül vissza a pakliba, ha kiejtett egy játékos.

AKCIÓ LAPOK (kék színnel jelölt lapok)

No Probléma

Ez a lap hatástalanít bármilyen akció lapot. Ha valaki kijátszik egy akció lapot és Te rádobod, akkor a lapon található akciót nem kell végrehajtani. Nem szükséges, hogy Te legyél a következő a körben, ezt a lapot bármikor kijátszhatod.

- ▶ Csak akció lapot hatástalanít (Gyűjthető, Rendszer és Mágikus lap nem).
- ▶ No Problémát egy másik No Problémával is tudsz hatástalanítani. Ebben az esetben az eredeti akció lap marad érvényben.

Lopós Láma

A lap kijátszásával egy lapot ellophatsz bármely játékostól. Ha egy játékos Királyát vagy Királynőjét húzod el, akkor megölted a Királyát/Királynőjét, így a játékának vége. A Király/Királynő NEM lesz a Tied. Add vissza az eredeti tulajdonosának, aki lerakja az asztalra maga elé, a többi lapot pedig eldobja.

Jós Láma

A lap kijátszásával megnézheted a pakli felső négy lapját, hogy megtudd, milyen lapokat rejt. Fontos, hogy a lapokat ugyanabban a sorrendben rakd vissza, ahogy felvetted és megnézted azokat. Csak Te tudhatod, hogy milyen lapokat láttál!

VIP Láma

A lap kijátszásával a következő lapot a pakli tetejéről Te húzod. Ez a húzás nem változtatja meg a sorrendet, így a húzást megelőző személy folytatja a játékot. A lapot bármikor kijátszhatod. A VIP Lámát rá lehet dobni egy másik VIP Lámára, ekkor a megadott sorrendben kell húzni a játékosoknak a pakliból.

Bűzös Láma

A lap kijátszásával a köröd végén nem kell húznod. Előtte természetesen bármennyi lapot kijátszhatsz.

Köpös Láma

A lap kijátszásával egy általad kiválasztott játékosnak el kell dobnia egy lapot. Az eldobandó lapot az adott játékos választhatja ki

Lapcsere

A lap kijátszásával a kezедben lévő összes lapot elcseréled egy kiválasztott játékosslal

- ▶ A Mágikus lapok nem cserélnek gazdát.
- ▶ A Királyok/Királynők gazdát cserélnek. Ha meg vannak fordítva, akkor úgy kerülnek átadásra is.

Csapd le, Láma!

A lap kijátszásával az a játékos, aki legutoljára csap erre a lapra, fel kell húznia 2 lapot.

- ▶ Annak a játékosnak, aki kijátszotta a lapot nem kell rácsapnia a lapra!
- ▶ Ha ketten vagytok, akkor az ellenfelednek 2 lapot fel kell húznia, mivel úgyls ő csapna rá elsőnek és utolsónak is.
- ▶ Ha senki sem akar rácsapni a lapra, mert húzásra játszik, akkor az a játékos húz, aki nem csapott rá a lapra és a következő a sorban.
- ▶ Ha valaki kiesett és Ő csap rá először, akkor visszajöhet a játékba, kivéve, ha valaki No Problémát játszik ki.

Láma Bá

A lap kijátszásával egy kiválasztott játékosnak 5 guggolást meg kell csinálnia. Ha nem szeretne guggolni, akkor 2 lapot fel kell húznia a pakliból.

GYŰJTHETŐ LAPOK (fehér színnel jelölt lapok)

- ▶ Ők azok: **LAMINÁTOR, GANGSTA LÁMA, LA LA LÁMA**
- ▶ A gyűjthető lapok segítségével lehet aktiválni a Mágikus lapokat. Minden Mágikus lap hátoldalán szerepel az, hogy milyen lapok birtokában tudod aktiválni.
- ▶ A gyűjthető lapoknak van egy extra képessége: a ledobott lapok legfelső AKCIÓ lapjára ki lehet cserélni. Csak a saját körödben használhatod fel. Rendszer lapokra és más gyűjthető lapokra nem, CSAK akció lapra cserélheted.

MÁGIKUS LAPOK

A játék elején minden játékos kettőt húz, amit lefordítva helyez maga elé.

A hátlaapon látszik, hogy milyen gyűjthető lapokkal lehet aktiválni.

Aktiválás után nem húzhatsz másik lapot a pakliból, ezzel a kettővel játszol végig.



Húzz két lapot mindenkitől

A lap aktiválásával húznod kell 2 lapot mindenkitől, amit középre kell dobnod.



Dobass el egy lapot

A lap aktiválásával kijelölhetsz egy lapot, amelyet rajtad kívül mindenkinek el kell dobnia. Példák: Az összes No Probléma vagy az összes Láma Testőr lap. A Királyokat/Királynőket nem lehet eldobatni!



Húzz egy lapot

A lap aktiválásával felvehetsz a ledobott lapok közül egyet.



Húzz mindenkitől egy lapot

A lap aktiválásával mindenkitől húzhatsz egy lapot.



Nincs több No Probléma

A lap aktiválásával a teljes játék ideje alatt a No Problémák hatástalanok Veled szemben.



Tied az összes Buddha Láma V1

A lap aktiválásával kivetheted az összes Buddha Láma lapot a pakliból. Ha a pakliban nincs már Buddha Láma, akkor nem történik semmi. Ha az összes Buddha Láma még a pakliban van, akkor nyertél.



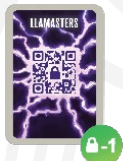
Tied az összes Buddha Láma V2

A lap aktiválásával minden játékos odaadja neked a kezében lévő összes Buddha Lámát. Ha a játékosok kezében nincs Buddha Láma, akkor nem történik semmi. Ha az összes Buddha Láma a játékosok kezében van, akkor nyertél.



Gyors szemle

A lap aktiválásával minden játékos egyszerre megmutatja neked 5 mp-re a kezében lévő összes lapot.



Sosem volt még ilyen egyszerű

A lap aktiválásával a következő Mágikus lapot 1 gyűjthető lappal kevesebbért tudod aktiválni. Ha nincs már olyan Mágikus lap, amit aktiválnod kell, akkor nem történik semmi.



Nyerj két Buddha Lámával

A lap aktiválásával elegendő 2db Buddha Lámát összegyűjtened a győzelemhez.



Valaki nem húz

A lap aktiválásával a következő körben egy játékos nem húzhat. Választhatod akár saját magadat is.



Viszlát No Problémák!

A lap aktiválásával egy játékosnak el kell dobnia az összes No Problémát. Bárkit választhatsz.



Védd a Királyodat / Királynődet

Ez a lap egy alkalommal megvédi a Királyodat/ Királynődet a Gyilkos Lajhártól VAGY visszafordíthatod vele a Királyodat/ Királynődet.

Ha felhasználod, akkor jelezzd ezt a többi játékosnak! Ez a lap a többivel ellentétben nem azonnal, hanem bármikor, DE csak egyszer felhasználható. A felhasznált Mágikus lapot fordítsd vízszintes irányba!



Viszlát Testőrök!

A lap aktiválásával minden játékosnak rajtad kívül el kell dobnia az összes Láma Testőr lapjait. Ha a játékosoknak nincsen ilyen lapja, akkor nem történik semmi.



Tied az összes Buddha Láma V3

A lap aktiválásával felveheted az összes Buddha Lámát a ledobott lapok közül. Ha nincs egy sem, akkor nem történik semmi. Ha az összes ott van, akkor nyertél.



Mindenki 2 lapot húz

A lap aktiválásával a következő körben rajtad kívül mindenki két lapot húz fel. A hatás csak egy körig érvényes.



Tied az összes Láma Testőr V1

A lap aktiválásával minden játékos odaadja Neked az összes Láma Testőrt. Ha nincs egyik játékosnak sem, akkor nem történik semmi.



Keverd újra a lapokat

A lap aktiválásával keverd össze a többi játékos lapjait a Királyok/Királynők kivételével, majd oszd szét egyenlő arányban.



Maximum 4 lap

A lap aktiválásával rajtad kívül mindenkinek a kezében maximum 4 lap maradhat a Királlyal/Királynővel együtt.



Tied az összes Láma Testőr V2

A lap aktiválásával felveheted a kijátszott lapokból az összes Láma Testőrt. Ha a kijátszott lapok között nincs Láma Testőr, akkor nem történik semmi.

GYAKORI KÉRDÉSEK

Ha nem találsz választ valamelyik
kérdésedre a használati útmutatóban,
látogass el az oldalunkra::
<https://llamasters.com/how-to-play>





LLAMASTERS.COM